Tematický plán: ICT sexta 22/23

Předmět: ICT – Informační a kom. technologie — školní rok: 2022/23

Učitel: Hošek Daniel — počet hodin: 30

Výukové materiály dostupné v Učebně (https://classroom.google.com).Učební plán byl projednán předmětovou komisí 29. srpna 2022.

Číslo	Téma	Hodin	Poznámka
1	Algoritmizace	0/14	
1.1	– Python	0/6	
1.1.1	– Tkinter základní struktura	0/2	
1.1.2	– Tkinter rozhodování, pohyb objektu	0/2	
1.1.3	– Tkinter interakce objektů	0/2	
1.2	– mBOT	0/8	
1.2.1	– mBOT – diody, zvuk, měření vzdálenosti, programování ve Scratch	0/2	
1.2.2	– mBOT – senzor s fotodiodou, sledování čáry	0/2	
1.2.3	– mBOT – autonomní pohyb robota: pohyb v prostoru/ sledování čáry	0/2	
1.2.4	– mBOT – motory a pohyb, ovládání časem a klávesnicí	0/2	
2	Počítačová grafika	0/14	
2.1	– Taxonomie počítačové grafiky, základní terminologie	0/1	rastr, vektor, 3D, barevne´ modely CMYK, RGB.obrazov...
2.2	– Rastrová grafika – vrstvy a nástroje	0/1	GIMP
2.3	– Rastrová grafika – maska, průhlednost	0/2	GIMP
2.4	– Vektorová grafika – křivky a objekty, čáry a výplně	0/2	Inkscape
2.5	– Vektorová grafika – slučování a zarovnání objektů, export	0/2	Inkscape
2.6	– Grafické formáty, grafický HW a SW	0/1	bežˇne´ graficke´ forma´ty, konverze a komprese, kódov...
2.7	– 3D grafika – základy modelování	0/3	TinkerCAD
2.8	– 3D tisk – vlastní model, příprava pro tisk	0/2	Slicování 3D modelu, použité materiály
3	Zpracování dat	0/2	
3.1	– Databáze – zpracování dat a vizuální prezentace	0/2	google datastudio

ŠVP: Karlík