

## Tematický plán: ICT sexta 21/22

Předmět: ICT - Informační a kom. technologie

Učitel: Hošek Daniel

školní rok: 2021/22

počet hodin: 30

Poznámka: Výukové materiály dostupné v Učebně (<https://classroom.google.com>). Učební plán byl projednán předmětovou komisí dne 31. srpna 2021.

Číslo	Téma	Hodin	Poznámka
1	Algoritmizace	0/8	
1.1	– mBOT – diody, zvuk, měření vzdálenosti, programování ve Scratch	0/2	
1.2	– mBOT – motory a pohyb, ovládání časem a klávesnicí	0/2	
1.3	– mBOT – senzor s fotodiodou, sledování čáry	0/2	
1.4	– mBOT – autonomní pohyb robota: pohyb v prostoru/ sledování čáry	0/2	
2	Počítačová grafika	0/18	
2.1	– Taxonomie počítačové grafiky, základní terminologie	0/1	rastr, vektor, 3D, barevné...
2.2	– Rastrová grafika – vrstvy a nástroje	0/1	GIMP
2.3	– Rastrová grafika – maska, průhlednost	0/2	GIMP
2.4	– Rastrová grafika – vlastní koláž	0/2	GIMP
2.5	– Vektorová grafika – křivky a objekty, čáry a výplně	0/2	Inkscape
2.6	– Vektorová grafika – slučování a zarovnání objektů, export	0/2	Inkscape
2.7	– Vektorová grafika – vlastní komix	0/2	Inkscape
2.8	– Grafické formáty, grafický HW a SW	0/1	běžné grafické formáty, ko...
2.9	– 3D grafika – základy modelování	0/3	TinkerCAD
2.10	– 3D tisk – vlastní model, příprava pro tisk	0/2	Slicování 3D modelu, použi...
3	Zpracování dat	0/4	
3.1	– Databáze – zpracování dat a vizuální prezentace	0/4	google datastudio

ŠVP: Karlík