

Tematický plán: ICT kvarta 21/22

Předmět: ICT - Informační a kom. technologie

Učitel: Hošek Daniel

Poznámka:

školní rok: 2021/22

počet hodin: 60

Číslo	Téma	Hodin	Poznámka
1	Počítačová grafika	0/20	
1.1	– Taxonomie počítačové grafiky, základní terminologie	0/1	rastr, vektor, 3D, barevné...
1.2	– Rastrová grafika – vrstvy a nástroje	0/1	GIMP
1.3	– Rastrová grafika – maska, průhlednost	0/2	GIMP
1.4	– Rastrová grafika – úpravy obrázku	0/2	GIMP
1.5	– Vektorová grafika – slučování a zarovnání objektů, export	0/2	Inkscape
1.6	– Vektorová grafika – křivky a objekty, čáry a výplně	0/2	Inkscape
1.7	– Vektorová grafika – tvorba loga	0/2	Inkscape
1.8	– Grafické formáty, grafický HW a SW	0/1	běžné grafické formáty, ko...
1.9	– 3D grafika – základy modelování	0/3	TinkerCAD
1.10	– 3D tisk – vlastní model, příprava pro tisk	0/4	Slicování 3D modelu, použi...
2	Algoritmizace	0/28	
2.1	– Microbit a Scratch – představení; základní struktura v rozhraní scratch; tlačítka a diody	0/2	
2.2	– Microbit a Scratch – krokoměr	0/1	
2.3	– Microbit a Scratch – bezdrátová komunikace mezi moduly	0/1	
2.4	– Microbit a Scratch – kompas, hon na lišku	0/2	
2.5	– Microbit a Scratch – přehrání zvuku	0/2	
2.6	– Microbit a Python – základní struktura programu	0/1	
2.7	– Microbit a Python – LED	0/3	
2.8	– Microbit a Python – tlačítka a podmínky	0/2	
2.9	– Microbit a Python – přehrání zvuku	0/2	
2.10	– Microbit a Python – kompas	0/2	
2.11	– Microbit a Python – drátová komunikace	0/2	
2.12	– Microbit a Python – bezdrát	0/2	
2.13	– Microbit a Python – RGB dioda	0/2	
2.14	– Microbit a Python – vlastní projekty, simulace IoT	0/4	
3	Tabulkový procesor	0/12	
3.1	– Pořízení dat, řady základní vzorce	0/2	
3.2	– Prohledávání v tabulce, filtry	0/3	
3.3	– Grafy	0/3	
3.4	– Zpracování dat v tabulkovém procesoru	0/4	

ŠVP: Karlík